



## Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986)

*Jaume Esteve Gutiérrez*

 **Descargar**

 **Leer En Linea**

### **Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986)** Jaume Esteve Gutiérrez

¿Sabías que, hace veinte años, España fue una de las potencias del videojuego europeo? Ocho Quilates, una historia de la edad de oro del software español es un repaso a los orígenes de la industria española del videojuego en los tiempos de los 8 bits. Puede que los ochenta te recuerde a los años del bocadillo de Nocilla al salir de clase, Naranjito, El Equipo A y Mecano. Pero también fueron el momento histórico en el que el videojuego comenzó a convertirse en el monstruo que es ahora gracias a los microordenadores de 8 bits: el ZX Spectrum, el Amstrad CPC, el MSX, el Commodore 64. Alrededor de este tinglado tecnológico, un puñado de jóvenes imberbes (y alguno con unos cuantos años de más) levantaron de la nada una industria inexistente hasta ese momento. Nombres como Dinamic, ERBE, Made in Spain, Opera o Topo se ganaron a pulso un lugar en el corazón de una generación entera de españoles que descubrió que el ordenador servía para algo más que para hacer los deberes de clase. Ocho Quilates pretende ser una crónica de esos años contada por boca de sus protagonistas. Es una historia de pioneros, de primeras veces, de sueños y de decepciones. En resumidas cuentas, es otro relato más en el que sus protagonistas se abren paso en el mundo adulto a la vez que montan sus negocios desde cero sin poseer la mayoría de edad. En definitiva, la historia de una generación brillante que marcó para siempre nuestra cultura. Si todavía se te erizan los pelos cuando oyes hablar de La Abadía del Crimen, Navy Moves, Mad Mix Game, Livingstone, Supongo, La Aventura Original, Abu Simbel Profanation, Silent Shadow, Sir Fred, La Pulga, Mot, Lorna, El Misterio del Nilo, After the War, Emilio Butragueño o Fernando Martín. Si aún se te escapa una lagrimilla cuando alguien te habla de Afteroids, Army Moves, Fred, Goody, Desperado, Narco Police, Risky Woods, Rocky, Perico Delgado, Humphrey o París – Dakar, bienvenido, porque estás en casa.

 [Download Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del softw  
...pdf](#)

 [Read Online Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del sof  
...pdf](#)



# Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986)

*Jaume Esteve Gutiérrez*

**Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986)** Jaume Esteve Gutiérrez

¿Sabías que, hace veinte años, España fue una de las potencias del videojuego europeo? Ocho Quilates, una historia de la edad de oro del software español es un repaso a los orígenes de la industria española del videojuego en los tiempos de los 8 bits. Puede que los ochenta te recuerde a los años del bocadillo de Nocilla al salir de clase, Naranjito, El Equipo A y Mecano. Pero también fueron el momento histórico en el que el videojuego comenzó a convertirse en el monstruo que es ahora gracias a los microordenadores de 8 bits: el ZX Spectrum, el Amstrad CPC, el MSX, el Commodore 64. Alrededor de este tinglado tecnológico, un puñado de jóvenes imberbes (y alguno con unos cuantos años de más) levantaron de la nada una industria inexistente hasta ese momento. Nombres como Dinamic, ERBE, Made in Spain, Opera o Topo se ganaron a pulso un lugar en el corazón de una generación entera de españoles que descubrió que el ordenador servía para algo más que para hacer los deberes de clase. Ocho Quilates pretende ser una crónica de esos años contada por boca de sus protagonistas. Es una historia de pioneros, de primeras veces, de sueños y de decepciones. En resumidas cuentas, es otro relato más en el que sus protagonistas se abren paso en el mundo adulto a la vez que montan sus negocios desde cero sin poseer la mayoría de edad. En definitiva, la historia de una generación brillante que marcó para siempre nuestra cultura. Si todavía se te erizan los pelos cuando oyes hablar de La Abadía del Crimen, Navy Moves, Mad Mix Game, Livingstone, Supongo, La Aventura Original, Abu Simbel Profanation, Silent Shadow, Sir Fred, La Pulga, Mot, Lorna, El Misterio del Nilo, After the War, Emilio Butragueño o Fernando Martín. Si aún se te escapa una lagrimilla cuando alguien te habla de Afteroids, Army Moves, Fred, Goody, Desperado, Narco Police, Risky Woods, Rocky, Perico Delgado, Humphrey o París – Dakar, bienvenido, porque estás en casa.

**Descargar y leer en línea Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) Jaume Esteve Gutiérrez**

---

284 pages

Download and Read Online Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) Jaume Esteve Gutiérrez #F4JXM675HDP

Leer Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez para ebook en líneaOcho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez para leer en línea. Online Ocho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez ebook PDF descargarOcho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez DocOcho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez MobipocketOcho Quilates: Una historia de la Edad de Oro del software español (1983 - 1986) by Jaume Esteve Gutiérrez EPub

**F4JXM675HDPF4JXM675HDPF4JXM675HDP**